Schulinternes Curriculum der Jahrgangsstufe 6 am städtischen Gymnasium Delbrück im Fach Geschichte

Lehrmittel	<i>Zeiten und Menschen 1</i>	
Unterrichtsvorhaben	0: Geschichte - Einführung in ein neues Fach	
Zeitraum	Ca. 6 Unterrichtsstunden	
Inhaltsfelder	<ul style="list-style-type: none"> Chronologische Orientierung und Epochalisierung Unterscheidung verschiedener Quellengattungen 	
Kompetenzen und		Vorhabenbezogene Absprachen und Empfehlungen
<p>Die Schülerinnen und Schüler</p> <p>Übergeordnete Kompetenzerwartungen z.B.:</p> <p>Sachkompetenz</p> <ul style="list-style-type: none"> identifizieren Spuren der Vergangenheit in der Gegenwart und entwickeln daran nach vorgegebenen Schemata angeleitet Fragen (SK1), identifizieren den Prozess der Menschheitsgeschichte in seiner zeitlichen Dimension und beschreiben die Epocheneinteilung der Geschichtswissenschaft (SK3, SK6), identifizieren exemplarische Quellen als Spuren der Vergangenheit in der Gegenwart und entwickeln daran Fragen nach dem methodischen Umgang mit Quellen (SK1). <p>Methodenkompetenz</p> <ul style="list-style-type: none"> treffen mediale Entscheidungen für die Beantwortung einer Fragestellung (MK 1) ermitteln zielgerichtet Informationen und Daten Geschichtsbüchern, digitalen Medienangeboten und in ihrem schulischen Umfeld zu ausgewählten Fragestellungen (MK 2), unterscheiden zwischen Quellen und Darstellungen und stellen Verbindungen zwischen 		<p>Konkrete Umsetzung z.B.:</p> <p>Zeitleiste erstellen</p> <p>Geschichtskarte auswerten</p>

ihnen her (MK 3)

- präsentieren in analoger und digitaler Form (fach-)sprachlich angemessene Arbeitsergebnisse zu einer historischen Fragestellung (MK 6).

Methodenkompetenz

- Informationen, Daten und ihre Quellen sowie dahinterliegende Strategien und Absichten erkennen und kritisch bewerten (MRK 2.3)

Unterrichtsvorhaben	I: Frühe Kulturen und erste Hochkulturen – Wirkmächtige Veränderungen in der Frühgeschichte der Menschheit.	
Zeitraum	Ca. 16 Unterrichtsstunden	
Inhaltsfelder	IF 1: Frühe Kulturen und erste Hochkulturen <ul style="list-style-type: none"> • Steinzeitliche Lebensformen • Handel in der Bronzezeit • Hochkulturen am Beispiel Ägyptens 	
Kompetenzen und	Vorhabenbezogene Absprachen und Empfehlungen	
<p>Die Schülerinnen und Schüler</p> <p>Übergeordnete Kompetenzerwartungen z.B.:</p> <p>Sachkompetenz</p> <ul style="list-style-type: none"> • beschreiben den Verlauf (der historischen Ausbreitung des modernen Menschen) in einfacher Form (SK 3), • beschreiben ausgewählte Personen und Gruppen in den jeweiligen Gesellschaften und ihre Funktionen, Interessen und Handlungsspielräume (SK 4), • informieren fallweise über Lebensbedingungen, Handelsbeziehungen, kulturelle Kontakte sowie Konflikte von Menschen in der Vergangenheit (SK 5), • identifizieren Ereignisse, Prozesse, Umbrüche (neolithische Revolution), kulturelle Errungenschaften sowie Herrschaftsformen in historischen Räumen und ihrer zeitlichen Dimension (SK 6) • beschreiben die Merkmale der Metallzeit unter Verwendung vorgegebener Fachbegriffe (SK7), • benennen einzelne Zusammenhänge zwischen ökonomischen und gesellschaftlichen Prozessen (SK 8). 	<p>Konkrete Umsetzung z.B.:</p> <p>Textquellen befragen und verstehen Recherchieren und Informieren</p>

Methodenkompetenz

- ermitteln zielgerichtet Informationen und Daten in Geschichtsbüchern, digitalen Medienangeboten und in ihrem schulischen Umfeld zu ausgewählten Fragestellungen (MK 2),
- wenden aspektgeleitet grundlegende Schritte der Interpretation eines Fundes an (MK4).

Urteilskompetenz

- bewerten menschliches Handeln in der Vergangenheit im Kontext der neolithischen Revolution (UK4).
- erkennen am Beispiel neuer Funde die Vielfalt von Urteilen zur Beantwortung einer historischen Fragestellung (UK 6).

Handlungskompetenz

- hinterfragen zunehmend die in ihrer Lebenswelt auftretenden Geschichtsbilder (HK4).

Medienkompetenz

- Informationen, Daten und ihre Quellen sowie dahinterliegende Strategien und Absichten erkennen und kritisch bewerten (MRK 2.3)

Unterrichtsvorhaben	II: Zusammenleben in den griechischen Poleis und im Imperium Romanum – die Bedeutung der griechisch-römischen Antike für die Gegenwart	
Zeitraum	Ca. 24 Unterrichtsstunden	
Inhaltsfelder	IF 2: Antike Lebenswelten: Griechische Poleis und Imperium Romanum <ul style="list-style-type: none">• Lebenswelten und Formen politischer Beteiligung in griechischen Poleis• Herrschaft, Gesellschaft und Alltag im Imperium Romanum	
Kompetenzen und	Vorhabenbezogene Absprachen und Empfehlungen	
Die Schülerinnen und Schüler	Hinweise: Themen zur Alltagsgeschichte Roms können im Rahmen von Referaten oder eines Stationenlernens bearbeitet werden; Exkursion nach Xanten	
Übergeordnete Kompetenzerwartungen z.B.:	Konkrete Umsetzung z.B.: Verfassungsschaubilder lesen und verstehen Schriftliche Quellen untersuchen	
Sachkompetenz <ul style="list-style-type: none">• identifizieren Spuren der Vergangenheit in der Gegenwart und entwickeln daran nach vorgegebenen Schemata angeleitete Fragen (SK 1),• unterscheiden Anlässe und Ursachen, Verlaufsformen sowie Folgen und Wirkungen hinsichtlich der römischen Expansion (SK3)• erläutern Interessen und Handlungsspielräume historischer Akteure in den jeweiligen Gesellschaften (im antiken Griechenland und im alten Rom) (SK4),• identifizieren Ereignisse, Prozesse, Umbrüche, kulturelle Errungenschaften sowie Herrschaftsformen in historischen Räumen und ihrer zeitlichen Dimension in einem Zusammenhang dar (SK 6),• ordnen historische Zusammenhänge unter Verwendung historischer Dimensionen und grundlegender historischer Fachbegriffe (SK 7),• Stellen Zusammenhänge zwischen gesellschaftlichen, ökonomischen und politischen Prozessen in der Geschichte dar (Zeitalter des Augustus) (SK8).

Methodenkompetenz

- unterscheiden zwischen Quellen und Darstellungen und stellen Verbindungen zwischen ihnen her (MK 3),
- wenden grundlegende Schritte der Interpretation von Quellen unterschiedlicher Gattungen auch unter Einbeziehung digitaler Medien aufgabenbezogen an (MK 4),
- werten eine Geschichtskarte aus (MK 9),
- werten eine Rekonstruktionszeichnung aus (MK 10),
- recherchieren Materialien und präsentieren Arbeitsergebnisse digital (MK 14).

Urteilskompetenz

- beurteilen das historische Handeln von Menschen unter Berücksichtigung von Multiperspektivität und grundlegender Kategorien, (UK 2),
- beurteilen und bewerten exemplarisch das historische Handeln des Plinius und des Trajan im Umgang mit den Christen (UK 4),
- beschreiben die Herrschaftsform und das Alltagsleben der Menschen in Sparta und bewerten in Ansätzen diese Lebenswelt (UK 5),
- erkennen die (mögliche) Vielfalt von Sach- und Werturteilen zur Beantwortung einer historischen Fragestellung (UK 6).

Handlungskompetenz

- stellen einen Bezug von Phänomenen aus der Vergangenheit zur eigenen persönlichen Gegenwart her (HK 1).

Medienkompetenz

- Informationen, Daten und ihre Quellen sowie dahinterliegende Strategien und Absichten erkennen und kritisch bewerten (MRK 2.3)

Unterrichtsvorhaben	IIIa: Lebenswelten im Mittelalter	
Zeitraum	Ca. 16 Unterrichtsstunden	
Inhaltsfelder	IF 3a: Lebenswelten in der mittelalterlichen Agrargesellschaft <ul style="list-style-type: none">• Herrschaft im Fränkischen Reich und im Heiligen Römischen Reich• Lebensformen in der Ständegesellschaft: Land, Burg, Kloster	
Kompetenzen und		Vorhabenbezogene Absprachen und Empfehlungen
Die Schülerinnen und Schüler		Konkrete Umsetzung z.B.: Historische Sachurteile formulieren
Übergeordnete Kompetenzerwartungen z.B.: Sachkompetenz <ul style="list-style-type: none">• benennen aufgabenbezogen die subjektive Sichtweise des Verfassers oder der Verfasserin in Quellen niedriger Strukturiertheit (SK 2),• benennen wichtige Etappen in der Entstehung Festigung des Frankenreichs (SK 3),• erläutern Interessen und Handlungsspielräume historischer Akteure in der Ständegesellschaft (SK4),• stellen ökonomisch-soziale Lebensbedingungen, Handelsbeziehungen, kulturelle Kontakte sowie Konflikte von Menschen im Mittelalter dar (SK5),• stellen Ereignisse, Prozesse, Umbrüche, Kontinuitäten, kulturelle Errungenschaften sowie Herrschaftsformen im fränkischen Reich bzgl. des Papsttums dar (SK6),• ordnen historische Zusammenhänge unter Verwendung historischer Dimensionen und grundlegender historischer Fachbegriffe (SK7),• stellen Zusammenhänge zwischen gesellschaftlichen, ökonomischen und politischen Prozessen im Mittelalter dar (SK8).

Methodenkompetenz

- treffen mediale Entscheidungen für die Beantwortung einer Fragestellung (MK 1),
- ermitteln auf Grundlage der Darstellung im Geschichtsbuch zielgerichtet Informationen über die Merkmale und Besonderheiten eines mittelalterlichen Klosters (MK 2),
- erarbeiten Informationen zur Stellung des Adels aus drei mittelalterlichen Bildquellen (MK 4),
- wenden grundlegende Schritte der Analyse von und kritischen Auseinandersetzung mit auch digitalen historischen Darstellungen aufgabenbezogen an (MK 5),
- präsentieren in analoger und digitaler Form (fach-)sprachlich angemessenen Arbeitsergebnisse zu einer historischen Fragestellung (MK 6).

Urteilskompetenz

- erarbeiten die Vor- und Nachteile von Johannes Entscheidung und formulieren ein historisches Sachurteil (UK 3),
- beurteilen im Kontext eines einfachen Beispiels (hier: Eintritt in ein Kloster) das historische Handeln von Menschen unter Berücksichtigung ihrer Handlungsspielräume (UK 3),
- bewerten menschliches Handeln in der Vergangenheit im Kontext eines überschaubaren Beispiels mit Entscheidungscharakter (UK 4),
- erörtern grundlegende Sachverhalte unter Berücksichtigung der Geschichtskultur, außerschulischer Lernorte und digitaler Deutungsangebote (UK 5).

Handlungskompetenz

- erkennen die Unterschiedlichkeit zwischen vergangenen und gegenwärtigen Wertmaßstäben (HK 3),
- hinterfragen zunehmend die in ihrer Lebenswelt analog und digital auftretenden Geschichtsbilder (HK 4).

Medienkompetenz

- Informationen, Daten und ihre Quellen sowie dahinterliegende Strategien und Absichten erkennen und kritisch bewerten (MRK 2.3)